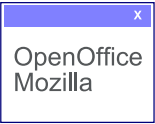


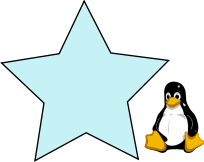


GNU/Linux

de grafische werkomgeving

 <p>4) Applicatie</p>  <p>3) Window Manager of Desktop Environment</p>	<p>4)</p> <p>Dit is het gedeelte waar de gebruiker direct contact mee heeft: de applicaties. Denk aan webbrowsers, e-mail programma's, fotosoftware, tekstverwerkers, spelletjes.</p> <p>3)</p> <p>De window manager zorgt er voor dat de gebruiker zijn vensters kan vergroten, verkleinen en, afhankelijk van de window manager, nog meer controle heeft over zijn werkomgeving. Een desktop environment biedt naast een window manager nog extra functionaliteit. Denk aan KDE, Gnome, XFce4.</p>
 <p>2) X Window System</p>  <p>1) GNU/Linux (console)</p>	<p>2)</p> <p>Het X Window Systeem, kortweg 'X' zorgt voor de basisfunctionaliteit van de grafische omgeving. Denk hierbij aan het aansturen van de videokaart, de muis, het toetsenbord en andere elementaire onderdelen die nodig zijn in een grafische omgeving.</p> <p>1)</p> <p>GNU/Linux. Het basissysteem, voorzien van software. Een basissysteem zonder X kenmerkt zich door de tekst-mode, de 'console'. Servers hebben meestal alleen een console, geen X.</p>

De items boven de lijn zijn direct zichtbaar voor de gebruiker. De items onder de lijn (1 en 2) zijn wel aanwezig en spelen een belangrijke rol, maar alleen gevorderde gebruikers hoeven zich bezig te houden met het hoe en waarom.